Dirt : Zone D
Posted by jcbouvier - 2011/04/26 08:49

---

http://www.rallyman.fr/images/fbfiles/images/ZONE_D_600.jpg

==========

Re:Dirt : Zone D
Posted by micmac - 2011/05/04 22:48

---

avant de donner le bon à tirer de la zone D, il faudrait ajouter la vitesse de passage d'une des deux cordes entre D0 et D7...

==========

Re:Dirt : Zone D
Posted by jcbouvier - 2011/05/04 22:54

---

micmac écrit:
avant de donner le bon à tirer de la zone D, il faudrait ajouter la vitesse de passage d'une des deux cordes entre D0 et D7...

en fait c'est exprès ...
comment la comprends-tu ?

==========

Re:Dirt : Zone D
Posted by micmac - 2011/05/04 23:11

Aïe... doit y avoir une subtilité et à cette heure, les subtilités...

Bêtement, j'ai pensé que la vitesse dans la corde devait être égale à la vitesse en dérapage, par habitude (c'est d'autant plus bête que, à y regarder de plus près, cette règle n'est pas constante sur les plateaux dirt)...

En y réfléchissant un poil plus (faut pas trop en demander à cette heure), j'me dis aussi que, vu la configuration locale et le double rétrogradage possible, on pourrait peut être bien la passer à toute vitesse compatible avec l'avant et l'après ?

J'y pense toute la nuit et te donne (peut être) une autre interprétation à la première heure, demain matin ?

==========

Re:Dirt : Zone D
Posted by jcbouvier - 2011/05/04 23:20

---

micmac écrit:

En y réfléchissant un poil plus (faut pas trop en demander à cette heure), j'me dis aussi que, vu la configuration locale et le double rétrogradage possible, on pourrait peut être bien la passer à toute vitesse compatible avec l'avant et l'après ?

YES !
En fait je voulais dire vitesse libre mais il faut que je précise, ou alors je mets K5. (mais c'est au cas ou un jour il y aurait une 6ème ...).

==========

Re:Dirt : Zone D
Posted by zombiguan - 2011/05/05 07:56

Je n'avais pas remarqué cette absence de note dans la corde.

Je serais d'avis de mettre K5 tout de même car on est habitué à ce que la corde soit égale au dérapage en termr de vitesse. Ou alors, il faudrait le préciser dans la règle.

==========

Re:Dirt : Zone D

Posted by manu67 - 2011/05/06 14:07

K me semble logique
on indique une corde, et pas de vitesse comme toute case ou la vitesse n'est pas imposée

c'est peut-être a préciser dans les règles mais ca me semble logique !!!

apres si tu mets K5, meme si tu crées une 6eme, ca ne sera pas vraiment génant de ne pas permettre de prendre cette corde en 6ème car se serait tout de meme osé de franchir une corde à cette vitesse !

==========

Re:Dirt : Zone D

Posted by Seb loqué - 2011/06/01 11:27

---

non c'est vrai que c'est surprenant de mettre juste K, mais le bon sens nous fait comprendre que la corde est à passer comme bon nous semble
Après, peut-être faut-il quand même le préciser dans les règles

PS: est-ce que j'arrive pas un peu trop tard avec mes coms ?
Peut-être (et ça serait vraiment bien ^^) que tout est déjà imprimé et prêt à être envoyé aux revendeurs...

==========

Re:Dirt : Zone D

Posted by jcbouvier - 2011/06/01 15:00

En fait j'ai peur qu'en marquant K5 les joueurs ne pensent pas forcément à la prendre s'ils sont en 4 ou 3, mais j'ai peut-être tort ...

==========

Re:Dirt : Zone D

Posted by Seb loqué - 2011/06/08 14:47

---

ben peut-être que les joueurs débutants n'y penseront pas, mais je pense que pour les joueurs chevronnés, ça tombera sous le sens

moi en tout cas, j'aime bien juste le K. ça fait un peu free tout ça... bien barjo, tu passe la corde à la one again ^^

==========

Re:Dirt : Zone D

Posted by dYnkYn - 2011/07/16 01:09

Personnellement, K tout seul j'aurais pas compris. K5 me semble nettement plus cohérent avec le reste des règles.

==========

Re:Dirt : Zone D

Posted by jcbouvier - 2011/07/16 06:57

---

dYnkYn écrit:
Personnellement, K tout seul j'aurais pas compris. K5 me semble nettement plus cohérent avec le reste des règles.

C'est corrigé dans la version finale en cours de préparation.
Merci pour vos avis à tous.

==========